**1**. Escriba un programa en C en el que calcule las operaciones aritmeticas basicas

entre dos n´umeros de tipo distinto, por ejemplo: entre un int y un float. Agote

todas las combinaciones posibles de operaciones entre tipos distintos. ¿Que tipo

de variable debe usar para almacenar cada uno de los resultados? Discuta sus

hallazgos.

***Solución***

Cuando probamos las operaciones basicas con un entero y un decimal tenemos que el resultado siempre va tener que ser de tipo **float** o **double** ya que si ponemos el resulta como de tipo entero entonces vamos a perder las decimas que nos quedan del resultado, ejemplo:



Como vemos los resultados quedan enteros pero no tiene decimas como en la suma que deberia ser **11.5** (5+6.5).

**En cambio** si ponemos el resultado como tipo **float** vamos a poder tener los decimales que nos faltan y optener un resultado más efectivo.



Como vemos los resultados ahora tienen decimales y podemos apreciar estos resultados más efectivos.